

PERFIL PROFESIONAL

El egresado del Tecnólogo en Multimedia es un profesional capaz de brindar soluciones acertadas ante cualquier demanda audiovisual, ya sea en proyectos educativos o comerciales.

El profesional adquiere las capacidades y competencias necesarias para desempeñar con excelencia trabajos en agencias de publicidad, estudios de diseño, casas editoras, departamentos de comunicación corporativa y estudios de televisión. Su preparación académica le permite desenvolverse en un entorno profesional bilingüe o completamente en inglés.

CAMPO OCUPACIONAL

El profesional de esta carrera tiene como campo de acción las siguientes áreas:

- Animador 2D, 3D
- Planificador de proyectos
- Director creativo
- Productor audiovisual
- Escritor de guiones
- Ilustrador y diseñador digital
- Técnico en sonido
- Técnico de estudio
- Editor digital "re-mastering"
- Escritor técnico
- Digital videographer & editor
- Animador de interfase de usuario
- Diseñador de ambiente de realidad virtual
- Diseñador visual
- Diseñador de producción multimedia
- Diseño y desarrollo de videojuegos
- Productor de audio web
- Diseñador y desarrollo Web

Código | Asignatura | Créditos | Pre-requisitos

Primer Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
TI-101	Fundamentos del Computador	4	
ESP-001	Redacción Castellana	4	
MM-001	Introducción a Multimedia	3	
GEN-004	Razonamiento Crítico	3	
		14	

Segundo Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
HIS-001	Historia Dominicana	4	
MAT-001	Precálculo	4	
SOF-001	Fundamentos de Programación	4	MM-001
MM-002	Introducción a Comunicación Visual	3	MM-001
MMG-001	Gráficos Bitmap	3	MM-001
		18	

Código | Asignatura | Créditos | Pre-requisitos

Tercer Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MM-003	Comunicación Visual Avanzada	3	MM-002
FIL-001	Etica Social y Profesional	3	
MMG-003	Imágenes para la WEB	3	MMG-001
MMP-001	Introducción a Desktop Publishing	3	MMG-001
MMG-002	Graphics Vector	3	MMG-001
ING-101	Inglés Técnico	4	
		19	

Cuarto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-002	3D Modelaje y Rendimiento	3	MM-003
MMP-002	Desktop Publishing Avanzado	3	MMP-001
MMA-001	Flash MX 2004 con Action Script	3	MMG-002
MMW-001	HTML y Creación de WEB Site	3	
MMV-001	Audio Digital para Multimedia	3	MM-001
MMG-004	Ilustración Digital y Anime	3	MMG-002
		18	

Quinto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-003	3D Luces y Texturas	3	MMA-002
MMP-003	Escritura Creativa para Publicidad	3	
MMV-002	Introducción a Video Digital	3	MM-001, MMG-002
MMW-002	DHTML, CSS y JavaScript	3	MMW-001
MME-001	Gestión Empresarial	3	
MME-002	Estrategia Competitiva	3	
		18	

Sexto Período Cuatrimestral

Código	Asignatura	Créditos	Pre-requisitos
MMA-004	3D Creación de Personaje y Animación	3	MMA-003
MMP-004	Apreciación de Arte para la Publicidad	3	
MMV-003	Video Digital Avanzado	3	MMP-001, MMP-002, MMV-001, MMV-002
MMV-004	Grabación de Estudio de Casa y Edición	3	MMP-001, MMP-002, MMV-001, MMV-002
MME-003	Diseño de Productos	3	
MME-004	Identidad Corporativa	3	
		18	

TOTAL GENERAL CRÉDITOS 105

TÍTULO OBTENIDO

Tecnólogo en Multimedia